

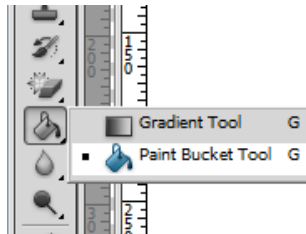



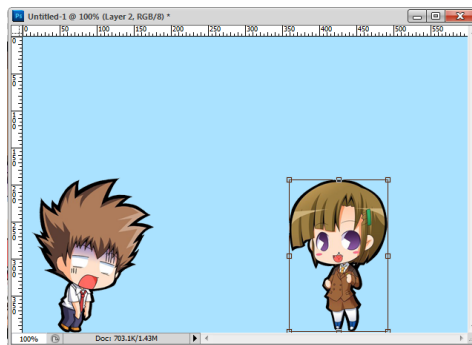
ใบความรู้

เรื่อง การทำภาพเคลื่อนไหวด้วยคำสั่ง (Animation)

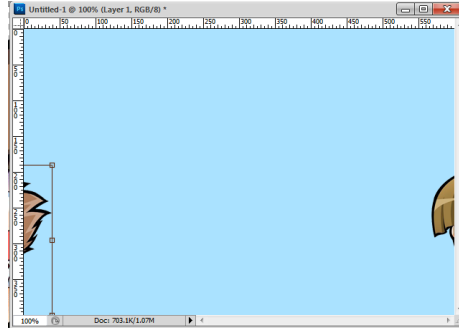
1. เปิดโปรแกรม Adobe Photoshop ขึ้นมา
2. เปิดไฟล์รูปภาพที่มีชื่อว่า “The boy” และ “The girl” ขึ้นมา
3. ลบภาพพื้นหลัง โดยการไปที่คลิกค่างที่เครื่องมือ Eraser Tool จากนั้นเลือกเครื่องมือ  ในแถบเครื่องมือทางด้านซ้าย แล้วนำเมาส์มาคลิกบริเวณพื้นหลังสีขาวที่ไม่ต้องการ ทำการลบพื้นหลังสีขาวทั้งรูป “The boy” และ “The girl” ให้เรียบร้อย
4. สร้างไฟล์งานใหม่ขึ้นมา ตั้งค่านำกระดาษเป็น 600x400 px และ Resolution 72
5. ใสสีพื้นหลังโดยไปที่เครื่องมือ Paint Bucket Tool 




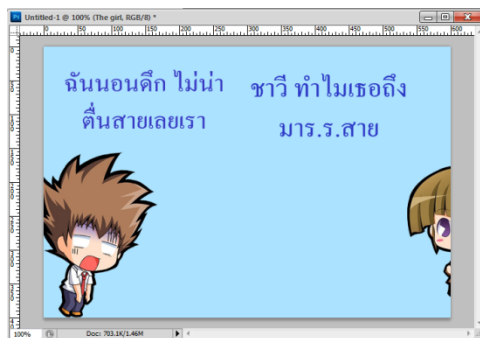
6. เลือกสีพื้นหลังที่ต้องการ มาใส่เป็นพื้นหลังในไฟล์งานใหม่
7. ไปที่เมนู **Window** และคลิกเลือกที่คำสั่ง **Animation** หรือ คำสั่ง **Timeline** (ถ้าเป็น CS6) จะปรากฏหน้าต่างคำสั่ง Animation ขึ้นมา
8. ปุ่ม Duplicates Selected Frames ใช้ในการสร้างเฟรมของรูปภาพขึ้นมาใหม่ และปุ่ม Delete ใช้ในการลบเฟรมงานที่ไม่ต้องการ
9. เลือกเครื่องมือ Move Tool  คลิกลากไฟล์รูปภาพ “The boy” และ “The girl” มาใส่ในไฟล์งานใหม่ แล้วทำการปรับขนาดให้เหมาะสม ดังภาพต่อไปนี้



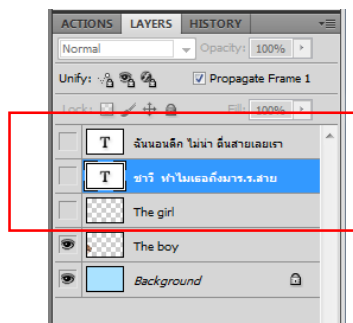
10. เลือก Layer “The boy” แล้วลากรูปภาพ “The boy” มาไว้ที่ขอบหน้าต่างกระดาษ ทางด้านซ้าย คลิกเครื่องหมาย ✓ ด้านมุมซ้ายบนของแถบเมนู แล้วเลือก Layer รูปภาพ “The girl” ลากรูปภาพ “The girl” ไปไว้ที่ขอบกระดาษอีกด้าน ตรงกันข้ามกับภาพ “The boy” ดังภาพต่อไปนี้

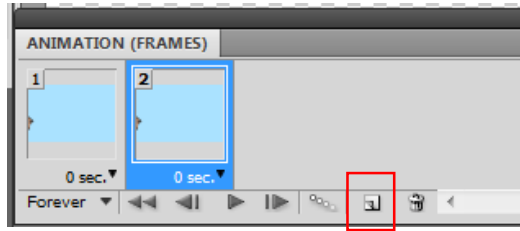


11. เปลี่ยนชื่อรูปภาพที่หน้าต่าง Layer โดยดับเบิลคลิกที่ชื่อของ Layer รูปเด็กผู้ชาย ให้ตั้งชื่อว่า The boy ส่วนรูปเด็กผู้หญิงให้ตั้งชื่อว่า The girl
12. **แทรกข้อความ** โดยเลือกที่เครื่องมือ  เพื่อใส่ข้อความเป็นบทสนทนาให้กับตัวการ์ตูนเด็กผู้ชาย และเด็กผู้หญิง จากนั้นทำการใส่ข้อความ “ซาวี ทำไมเธอถึงมา ร.ร. สาย” ปรับขนาด ใส่สีตัวอักษรตามต้องการ
13. ใส่ข้อความบทสนทนาอีกประโยค ได้แก่ “ฉันทื่นสาย ไม่นานอนตึกเลยเรา” ปรับขนาด ใส่สีตัวอักษรตามต้องการให้เรียบร้อย

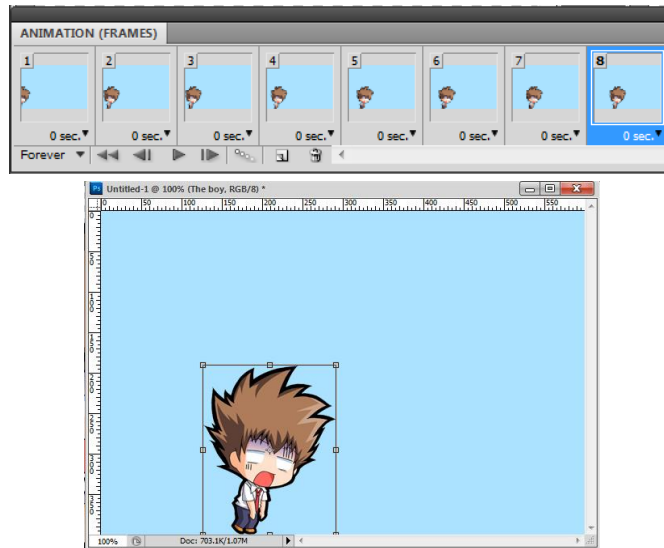


14. ทำภาพเคลื่อนไหว โดยเริ่มจากการปิดตา หน้า Layer ภาพ “The girl” และปิดตาหน้า Layer ข้อความที่เป็นบทสนทนาด้วย เหลือไว้เพียง Layer “Background” และ “The boy” จากนั้นคลิกที่ปุ่ม Duplicates Selected Frames เพื่อสร้างเฟรมภาพใหม่

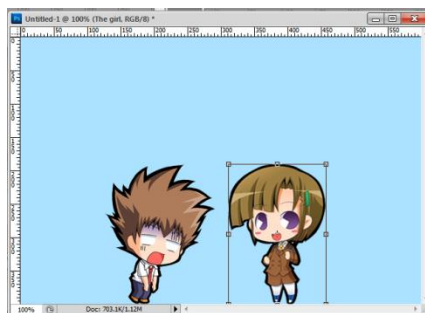




15. คลิกเลือกรูป “the boy” ออกมาด้านข้างเล็กน้อย จากนั้นค่อยๆเพิ่มเฟรมรูปภาพขึ้นมาใหม่ โดยคลิกที่ปุ่ม Duplicates Selected Frames จากนั้นค่อยๆขยับรูปภาพ “The boy” ออกมาจนถึงจุดกึ่งกลางของหน้ากระดาษ



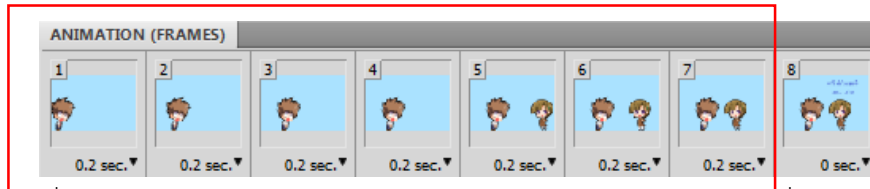
16. คลิกเปิดตาที่ Layer ที่มีชื่อว่า The girl จากนั้นคลิกปุ่ม Duplicates Selected Frames เพิ่มเฟรม แล้วขยับรูปภาพ The girl ออกมาจากขอบหน้ากระดาษเล็กน้อย จากนั้นค่อยๆเพิ่มเฟรม แล้วขยับรูปภาพ The girl ออกมาจนอยู่กึ่งกลางหน้ากระดาษ ดังภาพต่อไปนี้



17. เพิ่มเฟรมขึ้นมา 1 เฟรม และเปิดดูหน้าต่างข้อความที่ต้องการให้เป็นบทสนทนาประโยคแรกขึ้นมา



18. เพิ่มเฟรมงานขึ้นมาอีก 1 เฟรม จากนั้นเปิดลูกตา ข้อความบทสนทนาประโยคที่ 2 ขึ้นมา และปิดลูกตา Layer บทสนทนาแรกลงไป จากนั้นทดลองกดปุ่ม Play เพื่อดูผลลัพธ์
19. ปรับระยะเวลาในการเคลื่อนไหว โดยคลิกที่เฟรมรูปภาพอันแรก จากนั้นกดปุ่ม Shift แล้วคลิกที่เฟรมสุดท้าย ก่อนหน้าเฟรมที่ใส่ข้อความ แล้วทำการคลิกตัวเลขด้านล่างเฟรม เพื่อปรับระยะเวลาในการเล่นเป็น 0.2 sec. ดังภาพ



20. คลิกที่เฟรมที่ปรากฏข้อความบทสนทนาแรก กดปุ่ม Shift และเลือกเฟรมที่ปรากฏบทสนทนาประโยคที่ 2 และทำการปรับระยะเวลาในการเล่นเป็น 1.0 sec. เพื่อให้บทสนทนาของตัวการ์ตูนไม่แรกจนเกินไป
21. บันทึกไฟล์งานโดยไปที่ File > Save as แล้วทำการ Save เป็นนามสกุล .psd ตั้งชื่อและ เลือก Save
22. การบันทึกไฟล์งานภาพเคลื่อนไหว โดยไปที่ File > Save for Web > **เลือกนามสกุล .gif** ตั้งชื่อและ Save