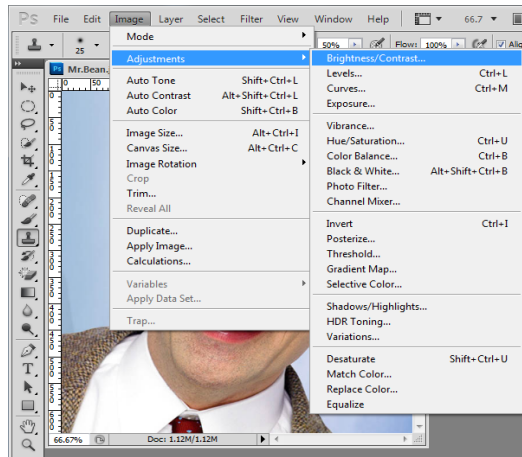


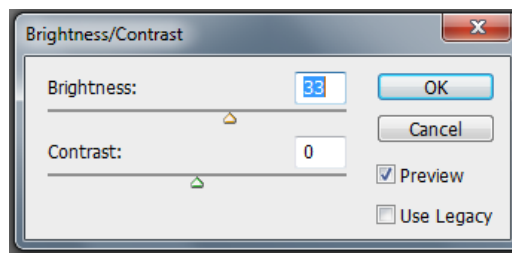
ใบความรู้


เรื่อง การรีทัชภาพริ้วรอยบนใบหน้า ด้วยเครื่องมือ Clone Stamp Tool และ การบิดภาพให้โค้งตามวัตถุ ด้วยคำสั่ง Wra

1. เปิดไฟล์รูปภาพชื่อ “Mr.Bean”
2. การปรับความสว่างให้กับรูปภาพ ให้ไปที่ Image > Adjustments > Brightness/Contrast...




3. ปรับความสว่างให้กับรูปภาพ โดยปรับเพิ่มความสว่างที่คำสั่ง Brightness




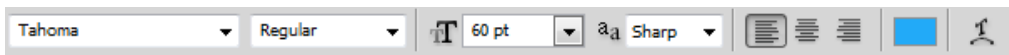
4. การรีทัชริ้วรอยบนใบหน้า ให้ไปที่เครื่องมือ Clone Stamp Tool  จากนั้นเม้าส์จะปรากฏเป็นรูปวงกลม
5. กดปุ่ม Alt จากนั้นคลิกเลือกพื้นที่บริเวณส่วนที่เรียบเนียน แล้วปล่อยปุ่ม Alt หลังจากนั้นจึงมาคลิกที่บริเวณริ้วรอยต่างๆ ทำเช่นนี้ต่อเนื่องไปเรื่อยๆจนริ้วรอยบนใบหน้าหมดไป จะได้ผลลัพธ์เป็นภาพใบหน้าใหม่ที่ไม่มีริ้วรอยแล้ว



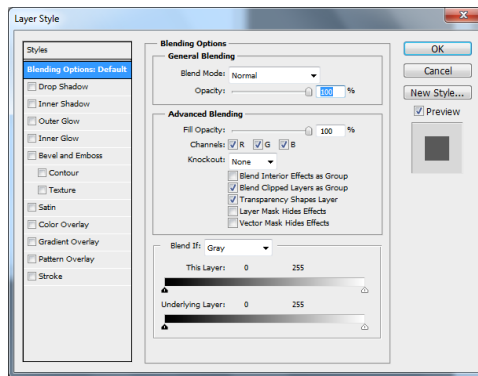
6. เปิดภาพ Mr.Bean รูปต้นฉบับก่อนการรีทัชรีร้อยขึ้นมา
7. นักเรียนสร้างไฟล์งานใหม่ขึ้นมา โดยกำหนดค่าเป็น 690x400
8. ใช้เครื่องมือ Move Tool  ในการคลิกลากรูปภาพ Mr.Bean ต้นฉบับ และภาพ Mr.Bean ซึ่งผ่านการรีทัชมาแล้ว มาไว้ในไฟล์งานที่สร้างขึ้นใหม่ทั้ง 2 รูปภาพ



9. ใช้เครื่องมือ Horizontal Type Tool  แล้วนำมาคลิกที่รูปภาพ จากนั้นจึงข้อความว่า “Before” ทำการคลุมดำที่ข้อความและปรับขนาด ปรับเปลี่ยนสีข้อความได้โดยใช้เมนูด้านบน



10. การตกแต่งข้อความ สามารถทำได้โดยการคลิกขวาที่ Layer ข้อความ และเลือก Blending Option เลือกรายการตกแต่งข้อความได้ตามต้องการ




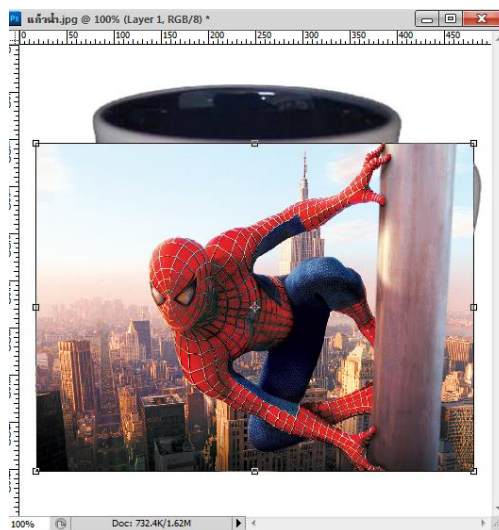
11. นักเรียนเพิ่มข้อความอีกครั้งโดยพิมพ์ข้อความว่า “After” จากนั้นปรับขนาดและเปลี่ยนสีข้อความตามขั้นตอนข้อที่ 10 จะได้รูปภาพ Before และ After เสร็จสมบูรณ์



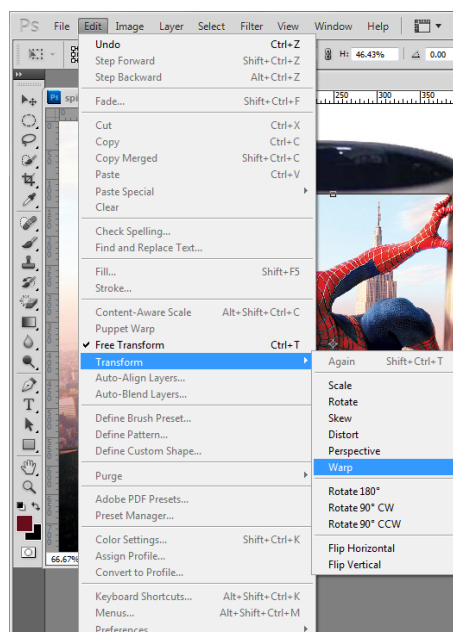
12. นักเรียน Save ไฟล์งาน โดยไปที่ File > Save as > เลือกที่เก็บไฟล์ > ตั้งชื่อไฟล์งาน > เลือกนามสกุลเป็น PSD > Save
13. นักเรียนทำการ Save as อีกครั้งตามขั้นตอนในข้อที่ 12 แต่ให้เลือกนามสกุลเป็น JPEG เพื่อ Save เป็นรูปภาพ

การใช้คำสั่ง Wrap ในการบิดภาพให้โค้งตามวัตถุ

1. รูปภาพ “แก้วน้ำ” และ “Spiderman” ขึ้นมา
2. ไปที่ไฟล์รูปภาพ Spiderman ใช้เครื่องมือ Move Tool  ในการลากรูปภาพ Spiderman มาไว้ที่ไฟล์รูปภาพแก้วน้ำ และทำการปรับขนาดรูปภาพ โดยการทำเครื่องหมาย ✓ ที่ Show Transform Controls เมื่อปรากฏกรอบสี่เหลี่ยมล้อมรอบรูปภาพ Spiderman แล้ว จึงปรับลดขนาดของรูปภาพ ให้พอดี เหมาะสมกับแก้วน้ำ ด้วยการกด Shift ประกอบการลากเมาส์เพื่อปรับขนาดของรูปภาพ เพื่อให้ภาพเสียรูปทรง



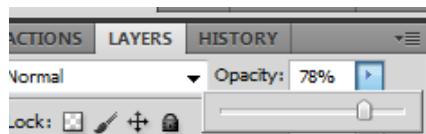
3. การใช้คำสั่ง Wrap ในการบิดภาพตามวัตถุ สามารถไปที่ **Edit > Transform > Wrap** จะปรากฏเป็น **เส้นลักษณะคล้ายตาข่าย**



4. บิดภาพตามวัตถุ โดยการคลิกไปที่จุดวงกลมที่ล้อมรอบรูปภาพ Spiderman แล้วค่อยๆปรับรูปภาพ ให้เป็นไปตามรูปทรงของแก้วน้ำ ดังภาพต่อไปนี้



5. การปรับสีให้กลมกลืนกับภาพแก้วน้ำให้มากยิ่งขึ้น ทำได้โดยการปรับลดค่าของ Opacity ในหน้าต่าง Layer จะทำให้สีของภาพ Spiderman มีความกลมกลืนกับภาพแก้วน้ำ ทำให้ดูเหมือน แก้วน้ำมี ลวดลายเป็นรูป Spiderman



6. Save ไฟล์งานโดยไปที่ File > Save as > Drive (D) > โฟลเดอร์วิชาคอมพิวเตอร์สร้างสรรค์ > ตั้งชื่อว่า งานครั้งที่ 5 Wrap – ชื่อตนเอง > เลือก Save เป็นนามสกุล PSD
7. Save ไฟล์งานอีกครั้งตามขั้นตอนข้อที่ 19 แต่เลือก Save เป็นนามสกุล JPEG เพื่อ Save เป็นรูปภาพ